SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO

Othello® World

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

オセロはツクダオリジナルの登録商標です。

ようこそオセロワールドへ
あなたはオセロの聖域をまもる神のつかい
「タメノリ」と会うために
「自由の国」「海 の 国」
「空 の 国」「天空の城」
それぞれ4つのワールドで
たくさんの敵をたおさなければならない

オセロ
その名は中世を舞台とした
シェイクスピアの戯曲より名ずけられた
「戦 術、戦 略」
「判 断、決 断」
「喜 び、悲しみ」
「天 国、地 獄」
それは自分とのたたかいである

目次

このたびは、ツクダオリジナルのスーパーファミコン用ソフト「オセロワールド」をお買上頂きまして、誠にありがとうございます。ご使用の前にソフトの取り扱い方、使用上の注意などこの「取り扱い説明書」をよくお読み頂いた上、正しい使用方法でご愛用下さい。なお、この「取り扱い説明書」は、大切に保管してください。

1 オセロの基本ルール

①まず盤の中央に黒石と白石を図1のように置き黒が先手ではじめます。オセロワールドでは、自動的に表示されます。

図1

②必ず相手の石がはさめる所だけに石を置き、はさんだ石をひっくりかえして自分の石とします。
図1でいえば、A、B、C、Dの4ヶ所のうち、いずれか1ヶ所が黒の打てる場所です。
オセロワールドでは、自動的に石がひっくりかえります。

③はさんだ石は、何個であろうとも、またどの方向でも、全てひっくりかえすことができます。(図2)

図2

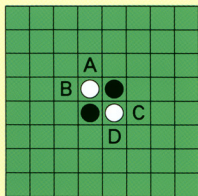
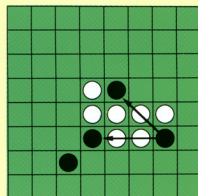
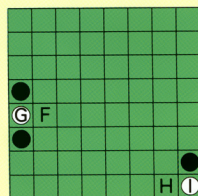
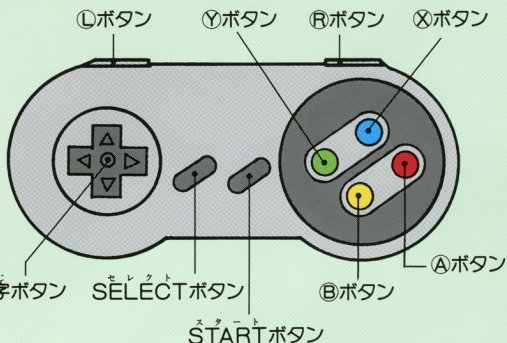
④図3のように辺の攻防で黒がFと打ってもGの石をひっくりかえすことはできません。
また隅の攻防で黒がHと打ってもIの石をひっくりかえすことはできません。(隅は絶対にひっくりかえされることがないので、早いうちに隅をとれば戦いを有利に進めることができます。)

⑤はさめる所がある限り、パスできず、必ず打たなければなりません。

⑥片方が打てる所がなくなったときは、打てるところができるまでパスとなり、その間は相手が連続して打ちます。

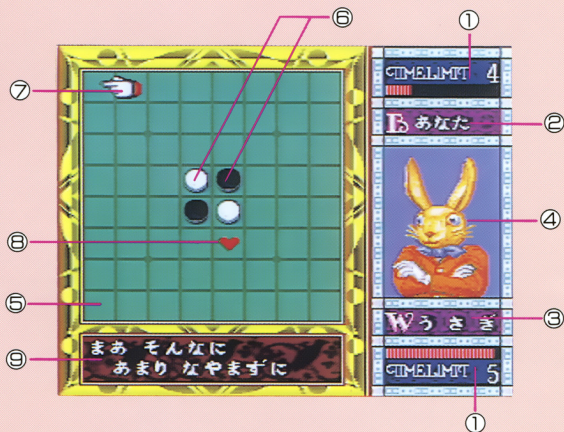
図3

⑦盤面が全部埋まるか、黒白ともに相手の石をはさめなくなった時ゲーム終了となり、石の数の多い方が勝ちとなります。

2 コントローラー操作方法

十字ボタン（選　択）	石を打つ場所等を選択します。
SELECTボタン（表示取り消し）	対戦中、自分の手番の時に押すと対戦相手のメッセージを表示しなくなります。
STARTボタン（ヒント機能）	対戦中、自分の手番の時に押すと最適な場所を教えてくれます。（くわしくはP9ヒント機能を読んでください）
Aボタン（決　定）	石を打つ場所、各コマンド等を決定します。
Bボタン（キャンセル）	名前入力、パスワードのキャンセルに使います。また、対戦相手選択画面で押すとマップ画面にもどります。
コントローラー	1人プレーの時は、コントローラー1でしか動きません。コントローラー2は、2人プレーの時のみ使用します。

※その他のボタン（Y、X、L、R）は使用しません。

3 画面の見方

ゲーム画面

① タイムリミット
　各プレーヤーの残りの持ち時間を表示します。
　（くわしくは、P8タイムリミットを読んでください。）
② 黒先手のプレーヤー名が表示されます。
③ 白後手のプレーヤー名が表示されます。
④ 対戦相手が表示されます。
⑤ ゲーム盤
⑥ ゲーム石
⑦ カーソル
　十字ボタンを使って上下左右打ちたい場所へ動かします。
⑧ ヒントマーク
　いちばん良いと思われる手を表示します。
　（くわしくは、P9ヒント機能を読んでください。）
⑨ メッセージ
　対戦相手がいろいろと話かけてきます。
　（くわしくは、P9メッセージを読んでください。）

マップ画面

オセロワールドには５つの国があります。

自由の国……………………レベル1
海　の　国……………………レベル2
空　の　国……………………レベル3
天空の城……………………レベル4
聖　　域……………………レベル5

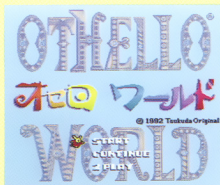
レベル１がいちばん弱く、2、3と順に強くなります。
勝ち進んだ国までしかマップは表示されません。

対戦相手選択画面

５人の中から対戦相手を選びます。１つの国で３人に勝つと次の国へ進めます。

4 あそび方

オープニング

スーパーファミコンに「オセロワールド」のカセットを差し込み電源を入れるとタイトル画面に続きデモ画面があらわれます。タイトル画面の時にAボタンまたはSTARTボタンを押すと右のような画面になります。

START

はじめてプレーする時は、十字ボタンでSTARTのコマンドを選びAボタンを押すとオープニング画面がはじまります。オセロワールドの案内人のウサギの指示にしたがいウサギと対戦します。

タイムリミット

対戦時間を設定できます。
対戦相手が考えている時は、自分の持ち時間はへりません。持ち時間が無くなるとその時点で負けになります。

タイムリミットは次の中から選べます。
ウサギ、自由の国、海の国、空の国
5分、10分、20分、ノータイム
天空の城10分、20分、40分、ノータイム
聖域では、40分に限定されています。

ゲームスタート

つづいてウサギとの対戦になります。
十字ボタンで打ちたい場所を選びAボタンで決定します。
打てない場所でAボタンを押すとブービー音とともに「まちがいですのでやりなおしてください」等と教えてくれます。

メッセージ

各対戦相手ごとに別々の楽しいメッセージを話してきます。
メッセージはゲーム進行中の有利、不利、パス等の状況によって話しの内容が違います。メッセージ表示を消したい時には、自分の手番の時に、SELECTボタンを押して下さい。
もう１度押すと再びメッセージを表示します。

ヒント機能

ゲームの途中でウサギが「ちょっとまってください、このゲームにはヒントきのうがあります、これはしあいちゅうにスタートボタンをおすといちばんいいてをおしえてくれるんです、ただしつかえるかいすうにはかぎりがあります」と話かけてきます。
ヒント機能は自分の手番の時にSTARTボタンを押すと♥マークで良い手を教えてくれる機能です。

ヒントを使えば必ず勝てるわけではありません。どの局面で使うのが効果的かを考えて使うのがコツです。ヒントを考えている間はカーソルを動かすことはできません。

ヒントを使える回数は

ウ サ ギ…………10回
自由の国…………５回
海 の 国…………４回
空 の 国…………３回
天空の城、聖域では使えません。

パス

打てる場所がなくなるとパスの表示がでて、自動的に手番が入れ替わります。

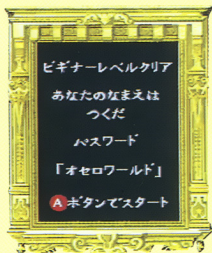
ゲームオーバー

ゲームが終了するとAボタンで取った石の数、勝ち負けが表示されます。
黒、白、同数の時は、引き分けとなり、対戦相手を倒したことにはなりません。

名前入力

ウサギとの対戦に勝つと名前入力画面になります。十字ボタンの上下左右で、縦と横のラインを動かし、文字に照準を合わせて下さい。
Aボタンで文字を入力していき最後に〔END〕で決定します。
SELECTボタンを押すと
→ひらがな→カタカナ→アルファベット
の順番で文字画面が変わります。
名前は、4文字まで入力できます。
入力した名前は、電源を切るまでゲーム中に表示されます。

クリア表示

名前の入力が終わるとレベルクリア画面で、今登録された名前と自由の国へのパスワードが表示されます。
パスワードは、必ずメモしておきましょう(P14にパスワードメモがあります。)
次回プレーする時に、パスワードを入力した国まで行くことができます。
さあ、自由の国へ行って対戦です。

CONTINUE

タイトル画面で、十字ボタンをCONTINUEのコマンドに合わせ、Aボタンを押すと名前入力の後パスワード入力画面があらわれます。
ここでメモしておいたパスワードを入力するとマップ画面があらわれます。

パスワード・マップ

マップには、入力したパスワードの国までしか表示されません。
十字ボタンで選択してAボタンで決定します。

対戦相手選択

マップ画面で選択した国の５人のキャラクターがあらわれます。
十字ボタンで選択して、Ａボタンで対戦相手を決定します。

次に対戦相手が自己紹介してきます。
ウサギが「この人にしますか？」と聞いてきた時に「はい」のコマンドを選ぶと「黒、白」「タイムリミット」につづいてゲームがはじまります。
「いいえ」のコマンドを選ぶと対戦相手選択画面に戻り他の相手を選ぶことができます。

負けた対戦相手は、暗く表示されます。
プレー中に、RESETボタンを押すとタイトル画面に戻りますが、登録された名前、パスワード等は再度入力の必要はありません。
プレー中に電源を切るとすべて消えてしまい、もう１度名前、パスワード等を登録しなければなりません。

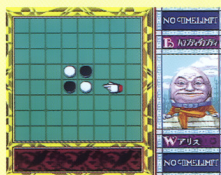
レベルクリア

1つの国で3人の対戦相手に勝つとレベルクリアデモが始まり次の国のパスワードを教えてくれます。

2 PLAY

タイトル画面で十字ボタンを2 PLAYのコマンドに合わせ、Aボタンで決定すると「コントローラーI」は(黒)コントローラーIIは(白)となります。じかんはむせいげんです。「PUSH A BUTTON」と表示されて2人でプレーすることができます。ゲーム終了後Aボタンを押すとタイトル画面にもどります。

コントローラ1は黒
コントローラ2は白となります
じかんはむせいげん

PUSH A BUTTON

エンディング

聖域で「タメノリ」と対戦して勝つとゲームは、終了です。
毎年開かれるオセロ大会に参加して実力を試してみましょう。

キャラクター紹介(しょうかい)

案内人(あんないにん)

ウサギ

自由の国(じゆうのくに)

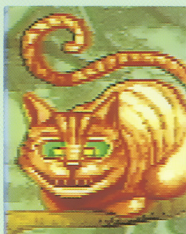
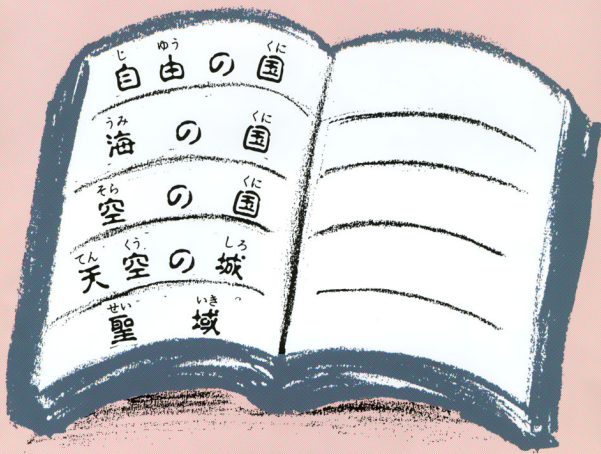
ピノキオ

チシャ猫(ねこ)

7人の小人(にんのこびと)

赤(あか)ずきんちゃん

シンデレラ

⑥ パスワードメモ

使用上のご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。